



# Académie Cheval Arc

Principes

# Hiérarchie

La hiérarchie se décompose en trois étapes :

le grade dans l'académie qui est défini par la couleur de la Kaftan et l'écusson porté sur la manche,

le niveau qui est défini par la ceinture,

puis l'expérience définie par la date d'entrée dans l'école.

Nous avons par exemple :

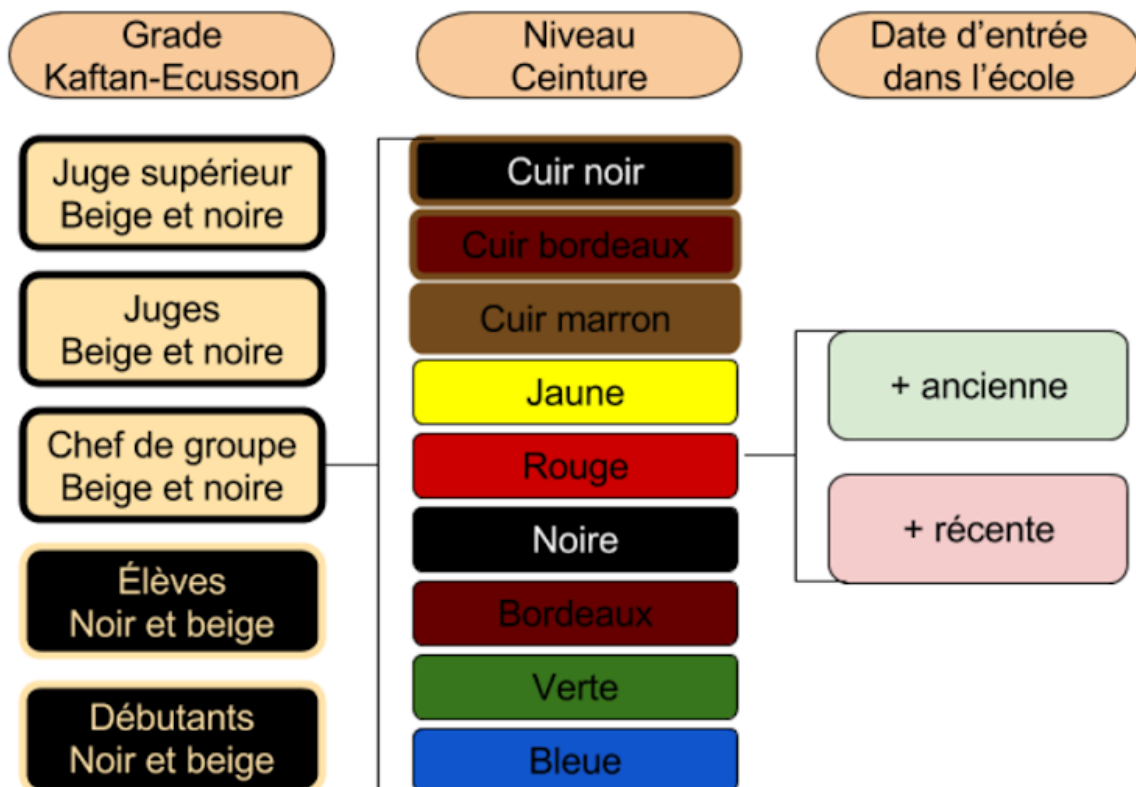
Un juge ceinture verte entré dans l'académie en 2011,

Un élève ceinture noir entré dans l'académie en 2010,

Un élève ceinture jaune entré dans l'académie en 2015.

Nous prenons tout d'abord le grade donné par la Kaftan, donc le juge est supérieur aux élèves. Puis le niveau des élèves, donc l'élève ceinture jaune est supérieur à celui qui est ceinture noir.

Juge ceinture verte -> Élève ceinture jaune -> Élève ceinture noire.



# Les grades



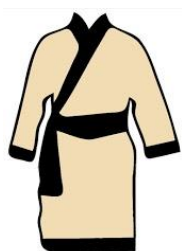
## Les Débutants :

- Passer leur niveau bleu et vert,
- Participer aux regroupements
- Participer aux e-compétitions



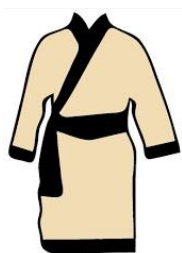
## Les Élèves :

- Mêmes droits que les débutants,
- Passer tous les niveaux suivants,
- Participer à toutes les compétitions internes à l'académie,



## Les Chefs de groupes :

- Mêmes droits que les élèves,
- Avoir la responsabilité d'un groupe d'élèves et de débutants qui portent ses couleurs,
- Accorder le grade de Débutant en étant libre des conditions,
- Faire passer les niveaux bleus et verts,
- Organiser des e-compétitions,
- Présenter des débutants au test d'entrée,
- Présenter des débutants/élèves aux compétitions et passages de niveaux.



## Les juges :

- Mêmes droits que les chefs de groupes,
- Organiser des passages de niveaux,
- Organiser des compétitions officielles pour le classement interne,
- Participer au développement du système.

# Monter en grade

## Devenir Débutant

Le grade de débutant est le plus facile à obtenir. Il vous suffit de vous rapprocher d'un juge et de voir avec lui ses modalités. Chaque juge sera libre de son processus pour donner le grade de débutant.

## Devenir Élève

Pour devenir Élève, il faudra passer le test d'entrée. Ce test aura lieu uniquement chez nous avec la présence de tous les autres juges. Pour passer ce test, le prétendant devra avoir le grade précédant.

Le test aura lieu lors du regroupement la dernière semaine d'août à partir de 2018. En attendant quelques test seront organisés et publiés sur notre page Cheval Arc de manière à lancer le système.

Lors des tests, tous les juges présents sur place donneront une note aux prétendants dans les épreuves qui suivent :

Archerie : 6 flèches tirées en 18s de côté à 15m (2 essais pour chaque)

Notation : 2 points pour le respect du temps

2 points si toutes les flèches sont dans un rond de 60cm

1 point pour la position

Gestion du cheval et de l'équilibre : Petit parcours à réaliser en manège avec cheval en main puis monté. Le parcours finit sur une ligne de 40m à réaliser au galop en équilibre bras tendus.

Notation : 5 difficultés chacune notée sur 1pt.

Non respect du cheval : Eliminatoire

Sport : 5km de course à pied

Notation : - de 30 min : 5pts

30<x<35 min : 4pts

35<x<40 min : 3pts

40<x<45 min : 2pts

+ de 45 min : 1pts

Artistique : Numéro de 3 minutes à réaliser individuellement. Vous avez le droit d'utiliser des accessoires mais pas de chevaux. Vous aurez le droit à 5 minutes de mise en place si nécessaire. Le sujet est totalement libre.

Notation : 1pt pour le respect du temps

1pt pour l'originalité

1pt pour le côté technique

1pt pour le côté artistique

1pt pour le rendu final

Connaissance du système et état d'esprit : Entretien

Notation : Validé ou non. Cette épreuve est éliminatoire.

Il faudra 14 points sur 20 avec 1 point minimum dans chaque épreuve pour valider le test.

Si vous échouez lors d'une épreuve éliminatoire, le test ne sera pas validé dans tous les cas.

## Devenir Chef de groupe

Comme pour le test d'entrée, lors du test de chef de groupe, tous les juges déjà en fonction et présents seront amenés à donner une note. Pour passer ce test, le prétendant devra avoir le grade précédant.

Voici la liste des épreuves :

Pédagogie : Le candidat devra gérer un groupe pendant 45 minutes avec des élèves et chevaux sélectionnés aléatoirement. La séance devra porter sur le tir à l'arc à cheval.

Notation : 1pt pour l'organisation de la séance

1pt pour la technicité

1pt pour le rapport avec les élèves et les valeurs transmises

1pt pour le rapport avec les chevaux

1pt pour l'originalité

Connaissances / Etat d'esprit : Lors d'un entretien, les autres juges lui poseront des questions visant à déterminer s'il connaît le fonctionnement de l'école, les règles des compétitions et son état d'esprit.

Notation : Elimatoire si non-validé.

Si le candidat a validé au minimum 3 points sur 5 après la première épreuve et si son entretien a été concluant, les juges se réuniront pour se

concerter avant la décision finale.

## Devenir Juge

Comme pour le test d'entrée, lors du test de juge, tous les juges déjà en fonction et présents seront amenés à donner une note. Pour passer ce test, le prétendant devra avoir le grade précédent.

Voici la liste des épreuves :

Compétition : Le candidat devra juger un groupe d'une compétition Kassai. Il devra organiser ses aides, ses cavaliers et s'arranger pour que le groupe passe dans les meilleures circonstances (5 cavaliers max).

Notation : 1pt pour l'organisation des cavaliers

1pt pour l'organisation des aides

1pt pour le timing (x<1h15)

1pt pour les scores (corrects ou non)

1pt pour l'attention fournie au cours de l'épreuve

Connaissances / Etat d'esprit : Lors d'un entretien, les autres juges lui poseront des questions visant à déterminer s'il connaît le fonctionnement de l'école, les règles des compétitions et son état d'esprit.

Notation : Elimatoire si non-validé.

Si le candidat a validé au minimum 3 points sur 5 après la première épreuve et si son entretien a été concluant, les juges se réuniront pour se concerter avant la décision finale.

Pour que le candidat soit accepté tous les juges doivent donner leur accord. En sachant tout de même que pour refuser il faudra un argument valable.

Il devra montrer aux autres juges des photos et vidéos de sa piste afin quelle soit validée en même temps que lui.

Les juges devront également signer une charte qui leur est spécifique.

## Piste aux normes niveaux bleus et verts

Avant de faire valider votre piste officielle Cheval Arc, vous pouvez faire passer les niveaux bleus et verts à partir du grade de chef de groupe. Le dispositif est le même que sur une club 1 FFE, cependant les règles sont les mêmes que sur une Elite Kassai (9 passages au galop, etc...). Temps accordé : 12s.

Longueur : 60m

Cible : Poste de 3 cibles (face-côté-dos) disposé à 30m du début de la piste et à 9m du milieu de celle-ci.

Chronomètre : manuel autorisé

## Piste aux normes niveaux bordeaux et plus

Pour avoir l'autorisation de faire passer les niveaux suivants, il vous faut une piste aux normes Kassai.

Les critères indispensables de la piste sont les suivants :

Cible rotative,

Dimensions respectées,

Chronomètre avec cellules photoélectriques,

Cible aux bonnes dimensions,

Aucuns problèmes de sécurité.

Pour faire valider votre piste il faudra nous faire la demande avec photos et vidéos où vous nous montrez tous les aspects de celle-ci. Nous nous déplacerons ensuite si nécessaire.

Il faudra cependant être chef de groupe au préalable.



## Les niveaux

Les juges sont aptes à faire passer des niveaux.

Les chefs de groupes pourront faire passer les niveaux bleus et verts ou amener leur équipe chez un juge (avec son accord) pour passer les niveaux suivants.

Pour qu'un passage de niveau soit valide, il doit avoir été signalé au minimum une semaine avant la date de celui-ci avec la liste des participants et le niveau pour lequel ils participent. Cependant, nous effectuerons un planning annuel des passages en septembre donc l'idéal serait de donner la date lors du regroupement.

Avant leur épreuve, les juges recevront un colis avec les ceintures demandées par les élèves et un colis retour dans lequel ils devront retourner les ceintures non-validées et celles rendues.

Lors de ces passages de niveaux, les juges devront être attentifs à ne laisser passer aucune erreur. A la première erreur découverte, les autres juges décideront de l'exclure ou non du système. Il faut garder à l'esprit qu'avec 119.99 l'élève ne validera malheureusement pas sa ceinture noire. Il devra attendre la fois suivante.

Vous aurez le droit d'organiser au maximum un passage de niveau par mois. Il faudra cependant au minimum 3 participants.

Déroulement de l'épreuve :

- Les cavaliers s'alignent en face du jury et annoncent la ceinture pour laquelle ils veulent concourir.
- 3 passages d'échauffement pour le cheval (pas-trot-galop)
- 3 passages d'échauffement pour l'archer (allure libre et nb flèches libre)
- 9 passages de compétitions suivant le règlement Kassai.

Attention : Si le cavalier demande une ceinture verte et qu'il fait assez de points pour valider la ceinture suivante, il valide tout de même la ceinture verte et uniquement celle-ci.

## Le rassemblement annuel

Ce rassemblement a pour objectif de créer une unité entre les différents groupes. Durant la semaine ils seront séparés de leur groupe habituel et seront répartis dans les différents entraînements suivant leurs niveaux.

Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi
Test d'entrée pour les futurs élèves, chefs de groupes et juges  Réunion juges et chefs de groupes	Entraînement	Entraînement des juges, chefs de groupes et hauts niveaux	Affrontement des différents groupes dans diverses épreuves
Vendredi	Samedi	Dimanche	
Entraînement	Compétition KHOW	Porte ouverte Démonstration Entraînements  Remise des prix annuelle	

## Les e-compétitions

Lors de la réunion annuelle des juges, chacun d'entre-eux propose un règlement d'une compétition simple à organiser. Nous en discutons et nous modifions certains détails en cas de problèmes de sécurité ou d'organisation.

Nous choisissons ensuite un mois pour chacune de ces compétitions.

Chaque juge et chef de groupe a ensuite la possibilité de faire réaliser l'épreuve à ses débutants/élèves et mêmes aux personnes extérieurs à l'École. La compétition doit avoir lieu entre le 1er du mois sélectionné et le 1er du mois suivant. La date doit être planifiée au minimum 1 semaine avant la compétition.

A la fin de chaque mois un classement des meilleurs résultats apparaît sur le site de l'École.

A la fin de la saison un classement e-compétition est également effectué en fonction des différents classement au cours de l'année.

La saison démarre le lendemain du dernier jour du regroupement et finis le dernier jour du regroupement de l'année suivante.

Le classement est défini par l'addition des x meilleurs classements de l'archer (x étant le nombre de e-compétitions divisé par 2). Le chiffre le moins élevé gagne. Ce qui n'ont pas fait un minimum de x compétitions ne sont pas pris en compte.

Chaque année une remise des prix sera effectuée lors du regroupement pour le classement de la saison qui s'achève.

Exemple pour 6 e-compétitions durant l'année :

<b>Classements</b>	<b>Total</b>	<b>Classement annuel e-compétition</b>
Roger : 3ème - 4ème- 2ème Pierre : 1er - 2ème - 3ème - 7ème Jean : 2ème - 1er	9pts 6pts X	1er : Pierre 2ème : Roger Non-classé : Jean

## Le classement annuel

Tous les scores des passages de niveaux de la saison sont pris en compte et en fin de saison un classement est effectué à partir des records de chacun.

Une remise des prix aura lieu lors du regroupement pour récompenser les meilleurs archers du classement de la saison qui s'achève. La compétition KHOW qui aura lieu lors du regroupement en sera la dernière étape.